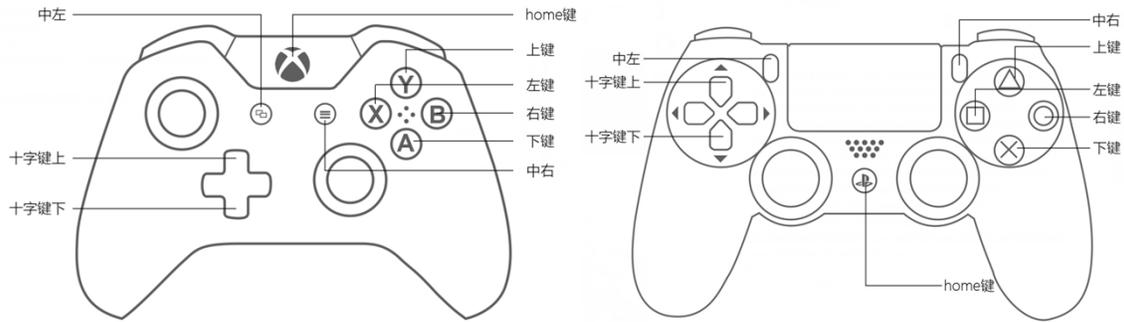


# COOV N100 高级功能秘籍

以 X1 , PS4 手柄按键分布图为例：



## A：线性控制（默认开启）

线性控制是用来关闭或开启手柄摇杆和扳机的线性响应，以实现更短的键程和更快的响应速度

### 1. 关闭线性

- 同时按下 HOME+下键并松开，进入线性控制功能配置模式
- 按住需要关闭线性功能的扳机，或拨动需要关闭线性功能的摇杆，再按一下中左键，即可关闭对应扳机或摇杆的线性功能
- 按一下 HOME 键，退出配置模式

### 2. 开启线性

- 同时按下 HOME+下键并松开，进入线性控制功能配置模式
- 按住需要开启线性功能的扳机，或拨动需要开启线性功能的摇杆，再按一下中右键，即可开启对应扳机或摇杆的线性功能
- 按一下 HOME 键，退出配置模式

### 3. 开启所有键位的线性

- 同时按下 HOME+下键并松开，进入线性控制功能配置模式
- 按住 HOME 键 3 秒钟，会自动开启所有线性功能，并自动退出配置模式

### 4. 支持的键位

两个摇杆及两个扳机

## **B: 键位映射**

键位映射是将一个按键映射到另一个不同按键上，可实现多个按键相同功能或多个按键相互交换的功能。

### **1. 设置**

- A. 同时按下 HOME+右键并松开，进入键位映射功能配置模式
- B. 按一下需要映射的按键
- C. 按一下目标映射的按键
- D. 按一下 HOME 键，退出配置模式

比如先按 A 键，再按 B 键，即使得 A 键具有 B 键功能。

### **2. 清除**

- A. 同时按下 HOME+右键并松开，进入键位映射功能配置模式
- B. 按住 HOME3 秒钟，会自动清除所有已配置的键位映射，并自动退出配置模式

### **3. 实例**

- A. 先将 A 键映射为 B，再将 B 键映射为 A，即可实现两键交换  
(在键位映射模式下，实现方法为按 A B B A)
- B. 将 A 键映射为 B，再将 B 键映射为 X，再将 X 键映射为 A，即可实现三键交换；以此类推  
(在键位映射模式下，实现方法为按 A B B X X A)

### **4. 支持的键位**

除 HOME 键及摇杆外的所有按键

## **C: 连发 (默认关闭)**

连发控制是用来将选定的按键配置为连发模式，当按键处于连发模式下，该键被按下后，就会以一定频率模拟按下-松开-按下-松开事件，连发频率可调

### **1. 开启连发**

- A. 同时按下 HOME+左键并松开，进入连发功能配置模式
- B. 按住需要开启连发功能的按键，再按一下中右键，即可开启对应按键的连发功能

C. 按一下 HOME 键，退出配置模式

## 2. 关闭连发

- A. 同时按下 HOME+左键并松开，进入连发功能配置模式
- B. 按住需要关闭连发功能的按键，再按一下中左键，即可关闭对应按键的连发功能
- C. 按一下 HOME 键，退出配置模式

## 3. 清除所有连发

- A. 同时按下 HOME+左键并松开，进入连发功能配置模式
- B. 按住 HOME3 秒钟，会自动清除所有已配置的连发功能，并自动退出配置模式

## 4. 调整连发频率

- A. 同时按下 HOME+左键并松开，进入连发功能配置模式
- B. 按一下十字方向键上，即可加大连发频率
- C. 按一下十字方向键下，即可降低连发频率
- D. 按一下 HOME 键，退出配置模式

## 5. 支持的键位

除 HOME 键、中左键、中右键及摇杆外的所有按键

## D：一键连招

在格斗游戏中，往往一个大招需要按照一定规律连续操作手柄。一键连招功能可以将这个连招动作记录下来，并设置成通过某个按键触发，设置完成后，玩家即可一键连招

### 1. 设置

- A. 同时按下 HOME+上键并松开，进入一键连招功能配置模式
- B. 进行连招操作，设备会自动将连招记录（最多记录 8 组连招，每组连招至少可记录 5 秒，且此操作不会被屏蔽）
- C. 按一下 HOME 键
- D. 按一下用于触发此连招的按键。设置成功后，会自动退出配置模式（也可以通过再按一次 HOME 键退出）

### 2. 单个清除

- A. 同时按下 HOME+上键并松开，进入一键连招功能配置模式

- B. 按一下 HOME 键
- C. 按一下之前配置成触发连招的按键。清除成功后，会自动退出配置模式（也可以通过再按一次 HOME 键退出）

### **3. 全部清除**

- A. 同时按下 HOME+上键并松开，进入一键连招功能配置模式
- B. 按住 HOME 键 3 秒钟，会自动清除所有已配置的一键连招，并自动退出配置模式

### **4. 支持的键位**

除 HOME 键及摇杆外的所有按键都可用于触发。除 HOME 键外的所有按键都可记录。

## **E : 校准功能**

校准功能，可以在不增大死区的前提下，解决部分手柄出现的摇杆漂移问题。

### **1.校准：**

- A. 同时按下 HOME 键 + 中右键并松开，进入校准配置模式
- B. 尝试转动两个摇杆，直到手柄停止震动
- C. 停止震动后，先松开两个摇杆，再按一下 home 键
- D. 等待 1 秒后，自动退出校准模式，转换器亮绿灯表示校准成功，红灯表示校准失败

### **2.清除校准信息：**

- A. 同时按下 HOME 键 + 中右键并松开，进入校准配置模式
- B. 按下 Home 键并保持 3 秒，会清除所有校准参数，并退出配置模式

### **使用建议：**

大部分原装手柄无需校准，如果出现摇杆漂移，建议先进行校准。

**注 1：同一键位无法同时激活连发与一键连招功能**

**注 2：在功能配置过程中，每次有效操作都会触发一次手柄震动**

**注 3：连发频率调整将以红色 LED 灯闪烁频率予以提示**

**注 4：默认通过双击 HOME 键实现对 Capture ( NS 手柄 ) 的模拟。**

**注 5：使用 V2.00 以上版本，请将"Pro Controller Wired Communication" 设置为 ON**

## F : N100 支持第三方手柄操控 PS4/X1 游戏主机功能

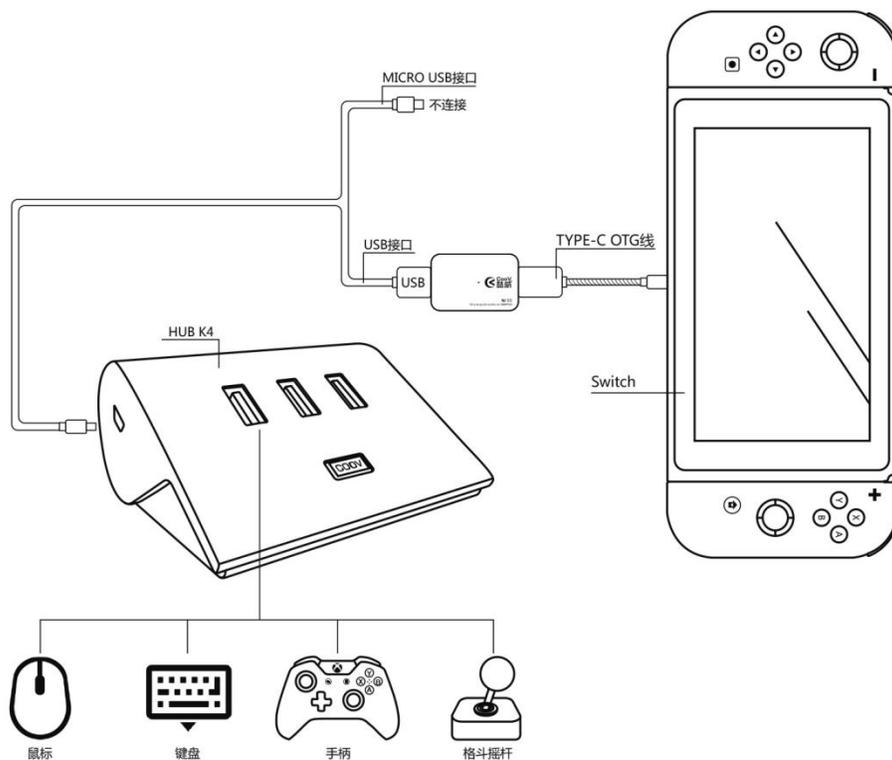
A : 升级 N100 到 V3.0 固件，将 N100 连上 X1/PS4 等游戏主机，再将任意 USB HUB 连上 N100

B : 将原装手柄连上此 USB HUB。( PS4 主机用 PS4 手柄， X1 主机用 X1 手柄 )

C : 将第三方手柄连上此 USB HUB

此时可以通过第三方手柄畅玩 PS4 主机游戏。

## G : 通过 COOV HUB K4 支持 SWITCH/PS4/X1 键盘鼠标摇杆功能



一：连接设备（如连接示意图所示）

A : 升级 N100 到 V3.0 固件，将 N100 连上 SWITCH/X1/PS4 等游戏主机，HUB K4 连入 N100

B：将键盘鼠标摇杆等 HID 外设连上 HUB K4

C：将一手柄连上 HUB K4（此手柄起到按键映射作用）

注：在 X1/PS4 等主机上使用键鼠摇杆，连接 HUB K4 的手柄必须是原装手柄。例如在 PS4 主机上，此手柄必须是原装 PS4 手柄。在 X1 主机上，此手柄必须是原装 X1 手柄。

在 SWITCH 上，连接 HUB K4 的手柄可以是任意手柄。

## 二：键位映射

键位映射是将一个按键映射到另一个不同按键上，可实现多个按键相同功能或多个按键相互交换的功能。

A、将手柄按键映射到键盘按键、鼠标按键或格斗摇杆上：

- a、同时按下手柄 HOME+右键并松开，进入键位映射配置模式
- b、按一下需要映射的按键（键盘按键、鼠标按键或摇杆按键）
- c、再按一下目标映射的按键（手柄按键）
- d、按一下 HOME 键，退出配置模式。

例：先按 A 键，再按 B 键，即使得 A 键具有 B 键功能。

B、将手柄摇杆映射到键盘、鼠标和格斗摇杆上：

- a、同时按下手柄 HOME+右键并松开，进入键位映射配置模式
- b、按一下需要映射的按键（键盘按键、鼠标按键或摇杆按键）
- c、再将目标映射的摇杆往上下左右任一方向移动（手柄摇杆）
- d、按一下 HOME 键，退出配置模式，

例：先按 W 键，再往上移动摇杆，即使得 W 键具有摇杆上的功能。

C、将手柄摇杆映射到 HID 格斗摇杆上：

- a、同时按下手柄 HOME+右键并松开，进入键位映射配置模式
- b、先将需要映射的格斗摇杆往上下左右任一方向移动（HID 格斗摇杆）
- c、再将目标映射的摇杆往上下左右任一方向移动（手柄摇杆）
- d、按一下 HOME 键，退出配置模式，

例：先往上移动 HID 格斗摇杆，在往下移动手柄摇杆，即使得格斗摇杆上具有手柄摇杆下的功能。

D、将手柄摇杆映射到鼠标移动上：

- a、同时按下 HOME+右键并松开，进入键位映射配置模式

- b、先移动一下需要映射的鼠标
- c、再动一下目标映射的摇杆（手柄上的摇杆）
- d、按一下 HOME 键，退出配置模式，映射设置完成

例：移动一下鼠标，再移动一下手柄摇杆，即使得鼠标移动具有摇杆视角的功能。

注：鼠标移动速度调节用户可通过不同的 dpi 设置来调节。